

Elena Giussani con i bambini e le bambine del centro estivo di Campacavallo (Milano)

TIPOLOGIA DI GIOCO: attenzione e cooperazione

NOME DEL GIOCO: ladro, non toccare! Non toccare!

ETÁ CONSIGLIATA: dai 7 anni

Quanti giocatori: nel periodo di restrizione 7

In quale situazione: (es. fase di riscaldamento, fase iniziale della lezione ecc...) attivazione attenzione, riportare alla calma

Spazio: delimitato aperto o chiuso

Materiale: **Sapendo che le mani e il materiale utilizzato devono essere sanificati dopo l'utilizzo* una striscia di qualsiasi tipo per delimitare, un oggetto per ogni partecipante (in questo caso 6 oggetti)

Descrizione del gioco:

1) preparazione: un partecipante è il guardiano del tesoro, si siede con gli occhi bendati (ad esempio dalla mascherina) e davanti al raggio d'azione delle sue braccia viene posizionata una corda o simile per delimitare lo spazio invalicabile. Davanti/vicino al limite vengono posti tanti oggetti quanti il resto dei giocatori. Attenzione: gli oggetti possono essere presi solo coi piedi!

2) al via un ladro cerca di rubare un pezzo di tesoro, senza farsi sentire; mentre il guardiano ha un tentativo per "sparaflesshiarlo", cioè tendendo le braccia in una direzione precisa e battendo le mani. Se il guardiano punta giusto, il ladro va in prigione; se sbaglia e il ladro non ha preso nel frattempo un tesoro, va in pensione; se sbaglia e il ladro ha preso nel frattempo un tesoro, se lo tiene come bottino.

3) al termine dei tentativi di "sparaflesshio", tanti quanti i ladri, si fa la conta di prigionieri, pensionati e bottini rubati.

Varianti: i ladri che hanno già giocato, disturbano con rumori e suoni; provare a rubare con altre parti del corpo.

Osservazioni: giocato all'aperto in un ambiente ricco di rumori naturali, si è confermato un buon gioco per aumentare la capacità di ascolto